

# TO Play 3.5: Introduzione

TO Play 3.5 è la quarta edizione della **manifestazione ludica-culturale organizzata** dall'associazione **"Il FortunaDado"**, nata per aggregare la comunità giovanile e **promuovere il gioco intelligente senza alcuna finalità di lucro.**

**Il gioco di ruolo, il gioco da tavolo, il gioco di carte collezionabili, il gioco di miniature, il cosplay, le conferenze e i giochi di ruolo dal vivo** costituiranno i principali eventi all'interno della manifestazione.

Sulla base delle precedenti edizioni, si prevede che la manifestazione vedrà la partecipazione di oltre 2500 persone al giorno provenienti da ogni regione italiana. Essa si rivolge a tutta la cittadinanza, in particolar modo ai giovani delle regioni del Nord-Ovest (Valle d'Aosta, Piemonte, Liguria, Lombardia, Toscana ed Emilia Romagna).

Il comitato organizzativo del "TO Play" è composto dallo staff de "Il FortunaDado", associazione ludica, giovanile e culturale di Torino e Provincia. "TO Play 3.5" vedrà inoltre la partecipazione di numerose altre associazioni ludico-culturali di tutto il territorio piemontese e delle regioni circostanti: nelle precedenti edizioni più di 200 volontari provenienti da Lombardia, Liguria, Valle d'Aosta, insieme alle associazioni già presenti nella Città Metropolitana di Torino, hanno cooperato con impegno per il buon esito dell'evento.

Il comitato si pone l'obiettivo di supportare tali associazioni e di costituire un punto di riferimento per le necessità generali e particolari delle stesse.

Il comitato organizzativo si avvarrà dell'uso di sponsor, necessari a coprire i costi logistici della manifestazione, e di (limitate) attività private, per i servizi di ristorazione o per soddisfare le esigenze del reparto ludico. Sarà realizzata una campagna crowdfunding con l'obiettivo di migliorare i servizi della manifestazione stessa, grazie alla partecipazione diretta della comunità a sostegno dell'iniziativa.

**La manifestazione**, come le passate edizioni, **sarà gratuita e aperta a tutti.**

Il comitato organizzativo intende richiedere il Patrocinio al Comune di Torino, alla Regione Piemonte e alla Circostrizione IV per supporto alla manifestazione e si attiverà al fine di promuovere l'evento attraverso i media (tradizionali e non).

Le date della manifestazione sono il **4 e il 5 Settembre 2021** e la location individuata è il **Parco della Tesoriera a Torino**, come per la precedente

edizione.

## LO SCOPO

La manifestazione nasce con l'intento di **innovare e promuovere** la passione per il gioco facendo riunire gli appassionati e neofiti del mondo ludico nel Nord-Ovest: in questo contesto il festival ha l'obiettivo di legittimare culturalmente e valorizzare le pratiche di gioco oltre la loro funzione ludico-ricreativa.

Nel corso degli anni il festival è stata l'occasione per discutere di temi etici, sociali e culturali incredibilmente attinenti allo "strumento gioco" come i cambiamenti climatici, i diritti umani, sociali, di genere, l'importanza di una memoria storica condivisa, etc.

Nel 2019 TO PLAY ospita Play Ethic, la rassegna culturale e scientifica legata al gioco di ruolo, in collaborazione con l'associazione culturale **Altera APS** ([www.alteracultura.org](http://www.alteracultura.org)); nel 2020 le due associazioni consolidano la loro relazione lanciando il progetto PLAYin(g) Piemonte, oramai nucleo integrante della manifestazione.

La rassegna culturale si pone l'obiettivo generale di sfruttare le potenti dinamiche ludico-narrative dei giochi di ruolo come strumenti per promuovere, attraverso il gioco, riflessioni su temi di interesse sociale.

In questo ambito viene inoltre promossa la creatività e la promozione della scrittura attraverso un contest letterario; una giuria d'eccezione composta da personalità provenienti dal mondo accademico, scientifico, editoriale e ludico selezioneranno le opere per determinare il vincitore; le opere raccolte verranno diffuse alle comunità e per i progetti futuri.

L'evento punta infine ad accrescere l'integrazione della comunità attraverso il gioco intelligente e, viceversa, a scoraggiare comportamenti e disturbi legati all'azzardo, che ci rifiutiamo di chiamare "gioco".